

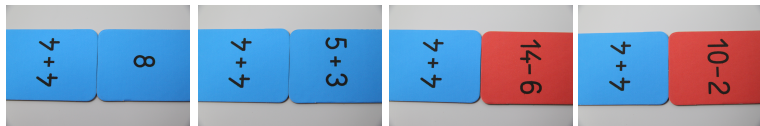
DOMINO - addition/soustraction

MADE IN GERMANY

Règle de jeu pour 1 - 4 personnes à partir de 6 ans



2. Le plus jeune joueur commence et peut maintenant placer une carte face visible au milieu du jeu, face aux sommets (et/ou aux minutes et aux soustrahendes). S'il y a plusieurs parties à la suite, les joueurs peuvent se re layer.
3. Le joueur suivant dans le sens des aiguilles d'une montre doit placer une de ses cartes sur l'une des deux extrémités ouvertes. La somme (ou la différence) des deux adjacentes doit être identique.



4. Si le joueur n'a pas de carte appropriée, il doit piocher une carte de la pile de cartes. S'il ne peut pas la poser, il doit passer son tour et c'est au tour du joueur suivant.
5. Si le joueur pioche un joker, il peut le placer sur l'une des 2 extrémités de la carte et peut ajouter une carte de son choix.

Temps de jeu

environ 20 minutes

© Copyright 2022 by company Wissner GmbH
The Game DOMINO - addition/soustraction is protected by copyright.
Public use in schools, treatment institutions and lending libraries is allowed.
It is forbidden to copy the idea, the instruction or the content of this game.
We thank Ms Gerda Knoepfle and Mr Arnaud Bousser.

F

DOMINO - adición/sustracción

MADE IN GERMANY

Juego para 1 - 4 personas a partir de los 6 años



PREPARACIÓN DEL JUEGO

- a) Adición (juego con las tarjetitas azules)
Clasificar las tarjetitas según el color. Poner las tarjetitas azules con el color boca abajo sobre la mesa (30 tarjetitas).
- b) Sustracción (juego con las tarjetitas rojas)
Clasificar las tarjetitas según el color. Poner las tarjetitas rojas con el color boca abajo sobre la mesa (30 tarjetitas).
- c) juego grande para 3 ó 4 jugadores
Mezclar las tarjetitas de ambos colores y ponerlas sobre la mesa con el color boca abajo (60 tarjetitas).

GANADOR ES

- el primero que no tiene más tarjetitas o -si ninguno de los jugadores puede poner una tarjetita más.
- el jugador que tenga menos cartas en su mano.
Si dos o más jugadores tienen el mismo número de cartas, el ganador es el jugador que tiene el menor total en una de sus cartas (suma o bien resta de ambos lados de una tarjetita).

REGLAS DEL JUEGO

1. Cada jugador (máximo cuatro jugadores) recibe siete tarjetitas elegidas al azar y las pone junto a las que suman (y/o a las que restan o sustrayen) con la cara arriba sobre la mesa (simple) o las mantiene en la mano (difícil).

MATERIAL DE JUEGO

60 tarjetitas de ejercicios
1 Instrucciones

CONTENIDO DEL JUEGO

ejercitar jugando, aplicar y profundizar lo aprendido alrededor de la suma = adición (tarjetitas azules) y la resta = sustracción (tarjetitas rojas) en el espacio numérico hasta 20.

ES

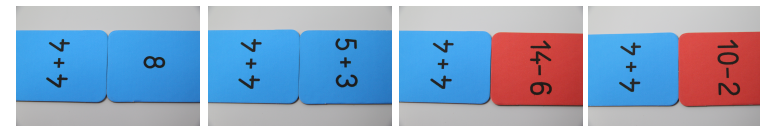
DOMINO - adición/sustracción

MADE IN GERMANY

Juego para 1 - 4 personas a partir de los 6 años



2. El jugador más joven comienza y ahora puede colocar una carta boca arriba en el centro del juego, frente a los sumandos (y/o minuendo y sustraendo). Si hay varias partidas seguidas, los jugadores pueden turnarse.
3. El jugador ahora puede poner una tarjetita de los que suman (y/o los que restan y sustrayen) hacia arriba en el centro del juego.
4. El próximo jugador, en dirección del reloj, pondrá en uno de ambos lados abiertos una de sus tarjetitas. La suma (o también la resta) de ambas tarjetitas que están una al lado de otra, tiene que ser idéntica.



5. De no tener el jugador una tarjetita adecuada, tomará una tarjetita del montón de tarjetitas. De no poder poner esta, pasará y le tocará al próximo jugador.
6. De sacar el jugador un comodín o joker, puede ponerlo en uno de los finales de una tarjetita o puede añadir todavía una tarjetita de su elección.

DURACIÓN

Proximadamente 20 minutos

© Copyright 2022 Wissner GmbH
El juego "DOMINO - adición/sustracción" está protegido por la propiedad intelectual. Se lo puede utilizar públicamente en escuelas, establecimientos terapéuticos y bibliotecas de préstamo.
Es ilícito copiar la idea del juego, las instrucciones o los contenidos. Agradecemos a la señora Gerda Knoepfle y señora Marika Callau de Renberger por el gentil apoyo.

ES

DOMINO - Addition/Subtraktion

MADE IN GERMANY

Brettspiel für 1-4 Personen ab sechs Jahren



SPIELVORBEREITUNG

- a) Addition (Spielen mit blauen Kärtchen).
Sortieren der Kärtchen nach Farbe. Ablegen der blauen Kärtchen mit der Farbe nach unten auf den Tisch (30 Kärtchen).
- b) Subtraktion (Spielen mit den roten Kärtchen)
Sortieren der Kärtchen nach Farbe. Ablegen der roten Kärtchen mit der Farbe nach unten auf den Tisch (30 Kärtchen).
- c) großes Spiel für 3 und 4 Spieler
Beide Kärtchenfarben mischen und mit der Farbe nach unten auf den Tisch ablegen.

SIEGER IST

derjenige, der als Erster **keine** Kärtchen mehr hat oder - wenn kein Kärtchen mehr von den Spielern angelegt werden kann -

derjenige, der das kleinste Gesamtergebnis auf einem seiner Kärtchen vorweist (Summe bzw. Differenz beider Seiten eines Kärtchen)

SPIELREGELN

1. Jeder Spieler (maximal vier Spieler) erhält sieben zufällig gezogene Kärtchen und legt sie entweder mit dem Summanden (und/oder Minuenden und Subtrahenden) nach oben vor sich auf den Tisch (einfach) oder er behält sie verdeckt in der Hand (schwer).

SPIELMATERIAL

60 Aufgabenkärtchen
1 Anleitung

SPIELINHALT / GEFÖRDERTE KOMPETENZ

Spielerisches Üben, Anwenden und Vertiefen von Erlerntem rund um die Addition (blaue Kärtchen) und Subtraktion (rote Kärtchen) im Zahlenraum bis 20.

D

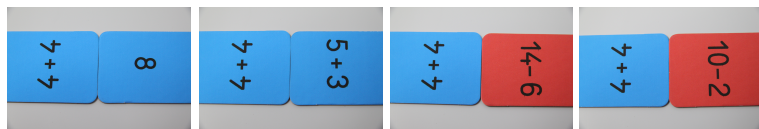
DOMINO - Addition/Subtraktion

MADE IN GERMANY

Brettspiel für 1-4 Personen ab sieben Jahren



2. Der jüngste Spieler beginnt. Bei mehreren Spielen hintereinander kann abgewechselt werden.
3. Der Spieler darf nun ein Kärtchen des Summanden (und/oder Minuenden und Subtrahenten) nach oben in der Spielmitte ablegen.
4. Der nächste Spieler im Uhrzeigersinn muss nun an einem der beiden offenen Enden eines seiner Kärtchen anlegen. Die Summe (oder auch Differenz) der beiden aneinanderliegenden muss hierbei identisch sein.



5. Hat der Spieler kein passendes Kärtchen muss er vom Kärtchenstapel eine Karte ziehen. Kann er diese nicht anlegen, so muss er aussetzen und der nächste Spieler ist an der Reihe.
6. Zieht der Spieler einen Joker, kann er diesen an einem der Kärtchenenden anlegen und darf noch ein Kärtchen seiner Wahl hinzufügen.

SPIELDAUER

ca. 20 Minuten

© Copyright 2022, Wissner GmbH
Das MatheSpiel - **DOMINO - Addition/Subtraktion** - ist urheberrechtlich geschützt. Es darf in Schulen, therapeutischen Einrichtungen und Leihbibliotheken öffentlich genutzt werden.
Ein Kopieren der Spielidee, der Anleitung oder der Inhalte ist unzulässig.
Wir danken STrin Gerda Knöpfle für die freundliche Unterstützung.

D

DOMINO - addition/subtraction

MADE IN GERMANY

Game for 1 to 4 perons up from 6 years



GAME PREPARATION

- a) addition (playing with blue cards)
Sort the cards by colour. Discarding the blue cards with the colour facing down on the table (30 cards).
- b) subtraction (playing with the red cards)
Sort the cards by colour. Filing the red cards with the colour facing down on the table (30 cards).
- c) big game for 3 and 4 players
Mix the two card colours and place the card with the colour facing down on the table (60 cards).

WINNER

The winner is the one who is the first to run out of cards or - if no more cards can be laid down by the players - the player who has the fewest cards in his hand. If two or more players have the same number of cards, the winner is the player who has the smallest overall result on one of his cards (sum or difference of both sides of a card).

GAME RULES

1. each player (maximum 4 players) receives seven randomly drawn cards and place them either with the summands (and/or minuends and subtrahends) facing up in front of him on the table (simple) or keeps it hidden in his hand.

GAME MATERIAL

60 task cards and 1 instruction

GAME CONTENT

Playful practice, application and consolidation of what you have learned about addition (blue cards) and subtraction (red cards) in the number range up to 20.

E

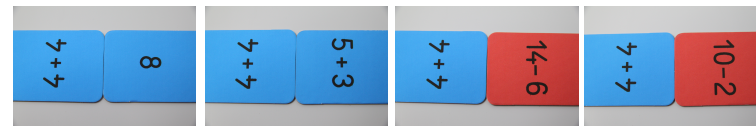
DOMINO - addition/subtraction

MADE IN GERMANY

Game for 1 to 4 perons up from 6 years



2. the youngest player starts and may now place one card face up in the middle of the game, facing the summands (and/or minuends and subtrahends). If there are several games in a row, players can take turns.
3. the next player in a clockwise direction must now play one of the two open ends of one of his cards. The sum (or the difference) of the two adjoining cards must be identical.



4. if the player does not have a matching card, he must take one from the card pile in the middle. If he cannot draw this card either, he must expose one round and it's the next player's turn.
5. if the player draws a joker, he may use it on one of the card ends and may use one more card of his choice afterwards.

GAME DURATION

approx. 20 minutes

© Copyright 2022 by company Wissner GmbH
The Game DOMINO - addition/subtraction is protected by copyright. Public use in schools, treatment institutions and lending libraries is allowed.
It is forbidden to copy the idea, the instruction or the content of this game.
We thank Ms Gerda Knoepfle.

E

DOMINO - addition/soustraction

MADE IN GERMANY

Règle de jeu pour 1 - 4 personnes à partir de 6 ans



Matériel du jeu

60 cartes d'activités 1 notice

Contenu du jeu

Entraînez-vous, appliquez et approfondissez ce que vous avez appris sur l'addition (cartes bleues) et la soustraction (cartes rouges) dans la plage de nombres allant jusqu'à 20.

Préparation du jeu

- a) Addition (jouer avec des cartes bleues) Triez les cartes par couleur. lacez les cartes bleues face cachée sur la table (30 cartes).
- b) Soustraction (jouer avec les cartons rouges)
Triez les cartes par couleur. Placez les cartes rouges face cachée sur la table (30 cartes).
- c) Grand jeu pour 3 et 4 joueurs
Mélangez les couleurs des cartes et face cachée, mettez-les sur la table (60 cartes).

Le gagnant

est celui qui est le premier à ne plus avoir de cartes ou si les joueurs ne peuvent plus mettre de cartes, celui qui a le moins de cartes en main. Si deux joueurs ou plus ont le même nombre de cartes, le gagnant est celui qui présente le plus petit total sur l'une de ses cartes (somme ou différence des deux moitiés d'une carte).

Règles de jeu

1. Chaque joueur (un maximum de quatre joueurs) reçoit sept cartes tirées au sort et les place avec les sommes (et / ou les nombres à diminuer et les nombres que l'on soustrait) face visible sur la table (simple) ou il les tient face cachée dans sa main (difficile).

F